

HET AVONTUR NAAR DE ONBEKENDE CLUB



Geschreven door The Supreme Boogeyman





Dit is zij,
mijn moeder.

SCHUIF!

We vinden
Osiris' relikwie.

GRIJZ!

Vlucht vertrekt
vannacht. Ga mee.

KLOP!

Ik accepteer. Voor
haar nagedachtenis.

AAND!

Dan vertrekken we
bij schemering.

WHOOSH!

Dit uitzicht
wacht op mij.

WAAI!

Vertrouw me, Riks.
Loop dicht.

TIK!

Ik breng haar terug,
ik beloof het.

ADEM.

Laten we gaan.

DING!

Houd je vast,
nieuwe vriend.

WHOOSH!





Vertrekt ze?
Wacht—

HÈ?

Nee!
Kom terug!

WHOOA!

Ga nu.
Bewijs jezelf.

GLIM!

Ze heeft me in
de steek gelaten...
alleen.

PLOF!

Ik maak
dit zelf af.

KNEL!

Nog maar
een paar
druppels.

DRUP!

Blijf kalm.
Beperk energie.

SLURP!

Waar is die
piramide marker?

HMM.

Blijf bewegen.
Eén stap.

KRAK!

Deze kant op,
zegt de kaart
steeds.

WAAI!



Niet vandaag,
monster!

KLANK!

Houd je
balans, Rik!

SWSH!

Hier!
Blijf liggen!

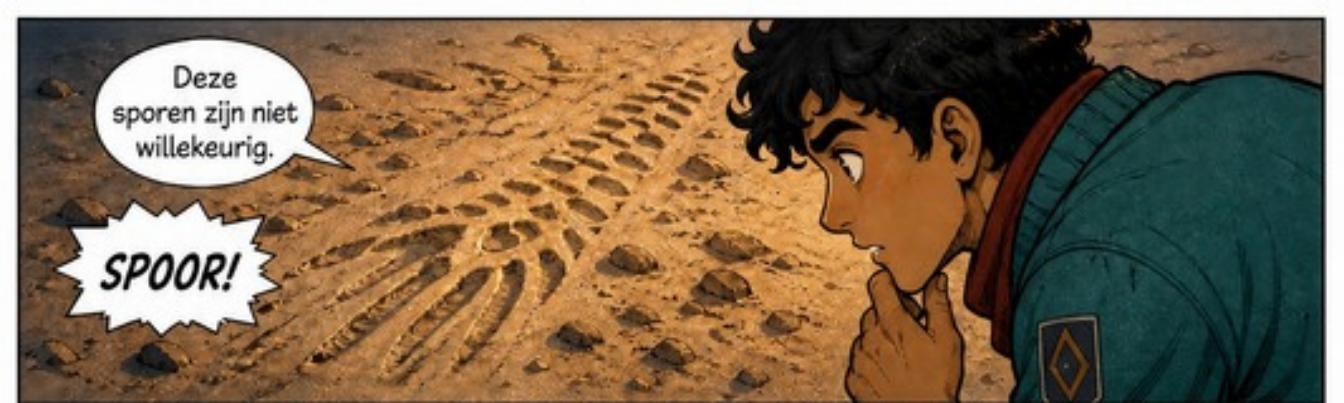
DONG!

Ik vecht voor liefde,
niet angst.

POFF!

Eén verslagen.
Het pad gaat
verder.

KRUM!



Deze
sporen zijn niet
willekeurig.

SPOOR!



Ze leiden
dieper, als
een pad.

TINT!



Kan er een
piramide
dichtbij zijn?

HA!



Ik stop
nu niet,
ooit.

DONG!



Wat steekt
daar
omhoog?

GLANS!



Dit moet het losmaken.

KRAK!

Voorzichtig... bijna—

ROMMEL!

Deze graveerwerk...
Osiris-symbolen.

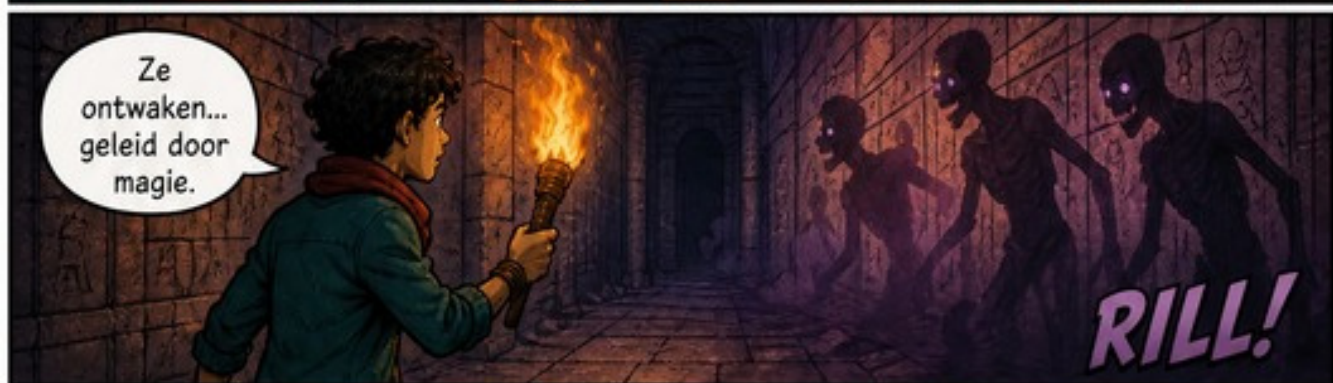
AANRAK!

Blijf moedig.
Adem langzaam.

WHOOSH!

Het hart van
het graf ligt
vooruit.

ECHO!



Blijf bewegen!
Niet vertragen!

SLA!

Pareren en
toeslaan, snel nu!

KLANK!

Ga neer,
blijf liggen!

TRAP!

Dat amulet
pulst met kracht.

GLANS!

Eén stap dichterbij de relikwie.

HAP!



Een gekroonde slang,
koning van het
onderland.'

'SUS!'



'Deze kaart
toont
binnenkamers.'

TIK!



'De magie
zoemt onder
de steen.'

ZOEM!



'Naar beneden.
Blijf gefocust.'

WHOOSH!



'De relikwie moet
hier beneden zijn.'

DRUP!



Houd de
vlam levend.

FLIK!



Deze gravures
worden
dreigender.

ZOEM!



Deze plek
drukt op
mijn borst.

WHOOSH!



Achter deze
deuren... het
hart.

KRAK!



De gloed
wordt nu
sterker.

ZOEM!

Zoveel
schubben...
zo levend.

SIS!

Deze slangen
bewegen met
duistere wil.

SIS!

Ik moet nu
niet terug-
trekken.

STAR!

Ze omsingelen
me... ze sluiten
zich.

RATEL!

Iets kroont
de grootste.

NEVEL!

Mijn hart
bonst, maar
blijf kalm.

DONG!

Ze slaan snel toe!
Niet terugdeinzen!

ZWEEP!

Houd stand,
hart van staal.

KLEM!

Ik zal niet
voor u buigen.

SIS!

Sta nu voor wat
moed vereist.

ROMMEL!

Beweeg!
Vertrouw je
lichaam.

SWING!

Sla waar
het telt. Richt
op openingen.

SNIJ!

Gebruik hun
gewicht tegen
hen.

TREK!

Een stukje
kroon valt af!

KLINK!

Moed won
deze ronde!

HAP!

Omhoog.
Nog één duw.

STAP!

Hou vast.
Je bent er bijna!

PAK!

Ik trok hem eraf!
De kroon is van mij!

KNAP!

Het past...
kracht zoemt erin.

GLANS!

Een staf
verschijnt!
Kracht stroomt.

ZUG!

Het reageert
op mijn
aanraking.

ZOEM!

Een schild
vormt op mijn
bevel.

WHOOSH!

Kracht zoemt
nu door mij.

ZOEM!

Ze kunnen
mijn licht niet
passeren.

POEF!

Eindelijk, een
moment van
rust.

RUST!

Tijd om te nemen
wat ik verdien.

STAP!

Met Osiris'
relikwie heers ik.

GRIJZ!

Geld, faam en
absolute controle.

BEEP!

Eén tik verschuift
hele naties.

TIK!

Eerst de relikwie.
Daarna de wereld.

HA!

Niemand
verdenkte mij
zelfs.

TIK!

Alles valt in
mijn handen.

KLIK!

Opengaan—
mijn lot wacht.

KRAK!

Deze relikwie
kroont mij tot
koningin.

ZWAAI!

Dus kleine
tegenstanders
blijven om
weggevaagd te
worden.

KNAP!

Geef de relikwie
aan mij.

DEM!

Ik laat je dit
niet nemen.

KLIK!

Denk je dat je mij
kunt stoppen?

SIS!

Je ogen... ze zijn
niet van haar.

HA!

Namen zijn gevaarlijk.
Spreek niets.

TIK!

Jij bent...
Cleopatra.

STIL!

Wat zei je?!

KNAP!

De kroon beeft...
barsten verschijnen.

KRAS!

Geen naam
kan mij nu
binden!

KLAAG!

Zeg haar naam,
verzwak het
betoog.

ZWAK!



De hele
plek schudt!

ROMMEL!

Ren! Zoek licht,
zoek uitgang!

DONG!

Au! Teen stoot,
blijf bewegen!

AU!

Glibber door!
Kijk niet terug!

GLIJP!

Het ergste
ontvlucht,
voorlopig.

WHOOSH!



Wie daar?
Identificeer jezelf.

KLAP!



Ik ben Riks.
Ik zocht de
relikwie.

HMPF!



Wij zijn de
Boogeyman
Beater Club.

GLIM!



Rust uit.
Wij verzorgen
eerst wonden.

KLING!



Welkom, Rikshayno.
Je bent één
van ons.

JORR!

Deze schilfer
zoemt met oude
kracht.

TIK!

Deze glyphs
waarschuwen voor
bindende namen.

WIJS!

Laat ons je
goed genezen
nu.

SPAT!

Deze staf
kiest zijn drager
wijselijk.

GLANS!

Blijf. Leer.
Kies dan je pad.

MURMEL!



Ons
symbool markeert
hoeders van
balans.

KRAAK!



Wij stoppen
relikwieën
die harten
corrumperen.

RUST!



We binden,
we beperken,
we leren.

KLAP!



Ons verleden
toont tweede
kansen.

DONG!



Welkom bij
de club van
helpers.

KOOR!

Is dit de
vrouw die je
noemde?

ZACHT!

Ja. Ze was
lief en moedig.

ZUCHT!

Zo'n liefde
verdient een
kans.

WARM!

We onderzoeken
de relikwie veilig.

ONTROL!

We zullen
proberen—
maar geen
beloftes.

SUS!





Het komt
allemaal samen...
langzaam.

BOL!



Kan dit...
haar vorm zijn?

GLIM!



Riks? Ben jij dat,
mijn kind?

HA!



Mama! Ik beloofde
je terug te brengen!

HUIL!



Liefde bracht haar
terug— zacht,
geduldige liefde.

WARM!

Je handen
zijn echt...
warm.

KNEL!

Houd dit
altijd dicht
bij je.

STOP!

Liefde leidde
hem hier,
inderdaad.

KNIK!

Ik dacht dat
ik alleen relikwieën
zou vinden.

AHH!

Niemand wordt
als slecht geboren;
liefde verandert.

ZOEM!

We geven je
nu dit teken.

SPIK!

Een kring van
helpers omvat
je.

PAK!

Rikshayno...
ik vind die naam
mooi.

LACH!

Vanaf deze
nacht ben je
Rikshayno.

EER!

Op Rikshayno—
beschermers van
balans.

TOOST!

Onthoud:
haat wekt alleen
meer haat.

ZACHT!

Wij kozen hulp,
geen eindvonnis.

KNIK!

Zelfs duisternis
had ooit een hart.

GED!

Liefde kan bereiken
waar angst niet kan.

KLAP!

Dan kies ik altijd
liefde.

GLIM!





Een symbool
van verandering,
geen terreur.

KRAAK!

We bouwen
samen nieuwe
dagen.

STAP!

Helpende handen
veranderen de
hardste harten.

TIK!

We eren hen
die werden
verloft.

ZOEM!

Liefde verandert
harten; hoop
leidt verder.

ADEM!